

Von Dijkstra zu Prim

minimal spanning tree

ausgehend von einem
Einstieg über
den Algorithmus von Dijkstra

Von Dijkstra zu Prim

- Voraussetzung:
 - Algorithmus von Dijkstra ist bekannt und verstanden
- Problemstellung
 - Minimales Versorgungsnetz
- Vorgehen
 - Erarbeitung und
 - Formulierung des Algorithmus von Prim

Von Dijkstra zu Prim

Einstieg:

- Beginne mit einem Baum, der allein aus einem Knoten besteht.
- Ordne alle Kanten von diesem Knoten aus nach ihren Kosten. (→ Prioritätswarteschlange nach den Bewertungen)

Von Dijkstra zu Prim

Arbeitsschritt (Wiederholung)

- Füge nun aus dieser Prioritätswarteschlange jeweils immer die nächste Kante mit den geringsten Kosten ein, die zu einem noch nicht erreichten Knoten führt (keinen Zyklus erzeugt).
- Dann füge alle vom freien Knoten ausgehenden zulässigen Kanten in die Prioritätswarteschlange ein.
- Brich damit ab, wenn alle Knoten des Graphen zum Baum gehören.

Von Dijkstra zu Prim

Aufgaben:

- Einordnen der Kanten vom aktuellen Knoten aus in die Prioritätswarteschlange nach ihren Bewertungen
- Bestimmung der Kanten, die von dem neuen Knoten ausgehen
- Prüfen, ob der freie Knoten (Zielknoten der Kante) in der Besucht-Liste enthalten ist
- Prüfen, ob alle Knoten im Baum enthalten sind
- die eigentliche Algorithmussteuerung

Von Dijkstra zu Prim

Daten als Kantenliste in gallenbacher-graph-kanten

- Das fertige Dijkstra-Programm liefert die Datenstruktur und die Zugriffsfunktion:
 - Die Liste ***kanten***
 - Auf die Funktion **(nachfolge-kanten aktuelle-stadt kanten)** wird von außen zugegriffen

Von Dijkstra zu Prim

Prioritätswarteschlange

- Das fertige Dijkstra-Programm liefert die Funktionen zur Verwaltung der Prioritätswarteschlange:
 - Auf
(**fuege-alle-ein alle vor? priows**)
wird von außen zugegriffen
 - Intern wird
(**fuege-einen-ein einer vor? priows**)
verwendet

Von Dijkstra zu Prim

- Die Funktion `vor?` (das Prädikat)

```
(define  
  (vor? kante-1 kante-2)  
  (< (third kante-1) (third kante-2)))
```

Die Kanten sind also gespeichert in der Form:

```
(<Knoten-1> <Knoten-2> <Bewertung>)
```

Von Dijkstra zu Prim

Erarbeitung der Funktion `prim`

- Kopf
 - besucht Liste der besuchten Knoten
 - anzahl aller Knoten im Graphen
 - kuerzeste bereits gefundene Kanten aus dem Baum

```
(define  
  (prim besucht anzahl kuerzeste kanten priows)  
  'fehlt)
```

Von Dijkstra zu Prim

Erarbeitung der Funktion `prim`

- Der elementare Abbruchfall

```
(define
  (prim besucht anzahl kuerzeste kanten priows)
  (cond
    ((null? priows)
     #f)
    (else
     'fehlt)
  ))
```

Von Dijkstra zu Prim

Erarbeitung der Funktion `prim`

- Das Ziel ist erreicht: Alle Knoten wurden erreicht

```
(define
  (prim besucht anzahl kuerzeste kanten priows)
  (cond
    ((equal? (length besucht) anzahl)
     kuerzeste)
    ((null? priows)
     #f)
    (else
     'fehlt)
  ))
```

Von Dijkstra zu Prim

Erarbeitung der Funktion `prim`

- Hier war man schon, weiter ohne

```
(define
  (prim besucht anzahl kuerzeste kanten priows)
  (cond
    ((equal? (length besucht) anzahl)
     kuerzeste)
    ((null? priows)
     #f)
    ((member (second (first priows)) besucht)
     (prim besucht anzahl kuerzeste kanten
              (rest priows)))
    (else
     'fehlt)
  ))
```



Von Dijkstra zu Prim

Erarbeitung der Funktion `prim`

- Der Normalfall

```
(define
  (prim besucht anzahl kuerzeste kanten priows)
  ...
  (else
    (prim
      (aktualisiere-besuchliste
        (second (first priows)) besucht)
      anzahl
      (cons (first priows) kuerzeste)
      kanten
      (aktualisiere-priows priows)))
  ))
```

Von Dijkstra zu Prim

Hilfsfunktion der Funktion `prim`

- Knoten der Liste `besucht` hinzu fügen

```
(define
  (aktualisiere-besuchliste knoten besucht)
  (cond
    ((member knoten besucht)
     besucht)
    (else
     (cons knoten besucht)))
  )
)
```

Von Dijkstra zu Prim

Hilfsfunktion der Funktion `prim`

- Die aktuelle Kante steht vorn in der `priows` und zu deren Zielknoten werden die Nachfolgekanten in die `priows` eingefügt

```
(define
  (aktualisiere-priows priows)
  (fuege-alle-ein
    (nachfolge-kanten
      (second (first priows)) kanten)
    vor?
    (rest priows)))
```

Von Dijkstra zu Prim

Hilfsfunktion der Funktion `prim`

- Die Anzahl der Knoten (mit Aufrufhülle)

```
(define
  (anzahl-knoten kanten)
  (define
    (anzahl-intern kanten gefunden)
    (cond
      ((null? kanten) (length gefunden))
      ((member (first (first kanten)) gefunden)
       (anzahl-intern (rest kanten) gefunden))
      (else
       (anzahl-intern
        (rest kanten)
        (cons (first (first kanten)) gefunden))))))
  (anzahl-intern kanten '()))
```

Von Dijkstra zu Prim

Die Funktion `prim` wird aufgeteilt

- in eine Aufrufhülle und
- die eigentliche Schrittfunktion `prim-intern`

```
(define
  (prim start-knoten kanten)
  (define
    (prim-intern
      besucht anzahl kuerzeste kanten priows)
    (cond
      ...
```

Von Dijkstra zu Prim

In `prim` der Aufruf der internen Funktion:

...

```
(prim-intern
  (list start-knoten)           ; Start besucht
  (anzahl-knoten kanten)      ; anzahl
  '()                          ; kuerzeste
  kanten                       ; Gesamtgraph
  (fuege-alle-ein             ; Start-Priows
    (nachfolge-kanten start-knoten kanten)
    vor?)
  '())
))
```